

Γυμνάσιο Μασάρων Ρόδου

Διαπεριφερειακό Θεματικό Δίκτυο: Ασφάλεια στο Διαδίκτυο

2021-22

Υπεύθυνος εκπ/κος: Γιασιράνης Στέφανος, ΠΕ86

Πρεσβευτής: Παπαδοπούλου Ελένη, ΣΕΕ Ν. Αιγαίου

Περιγραφή της δράσης που πραγματοποιήθηκε

Οι μαθητές της Γ Γυμνασίου εργάστηκαν στο εργαστήριο πληροφορικής του σχολείου υλοποιώντας ένα webquest για τους κινδύνους του διαδικτύου.

Οι μαθητές εργάστηκαν ομαδικά (2-3 άτομα). Αρχικά συνέλεξαν πληροφορίες σχετικά με τις υπηρεσίες που παρέχει το διαδίκτυο και τους κινδύνους που αντιμετωπίζουν όσοι τις χρησιμοποιούν.

Στη συνέχεια, κάθε ομάδα παρακολούθησε βίντεο που το καθένα περιέγραφε κάποιο από του κινδύνους του διαδικτύου. Σκοπός ήταν να συνδέσουν αυτό που παρακολούθησαν με τους κινδύνους που είχαν καταγράψει.

Έπειτα, επιβεβαίωναν ή απέρριπταν τις συνδέσεις που είχαν κάνει (βίντεο-κίνδυνος), επισκεπτόμενοι ιστοσελίδα του διαδικτύου που περιέγραφε αναλυτικά τον κάθε κίνδυνο.

Στο τέλος, κατέγραψαν τρόπους αντιμετώπισης καθενός από τους κινδύνους που εντόπισαν μέσω των βίντεο.

Δραστηριότητες μαθητών

Μετά την συλλογή των πληροφοριών, οι μαθητές κλήθηκαν να φτιάξουν, ανάλογα με τα ενδιαφέροντά τους, ένα από τα παρακάτω χρησιμοποιώντας εφαρμογές Web 2.0:

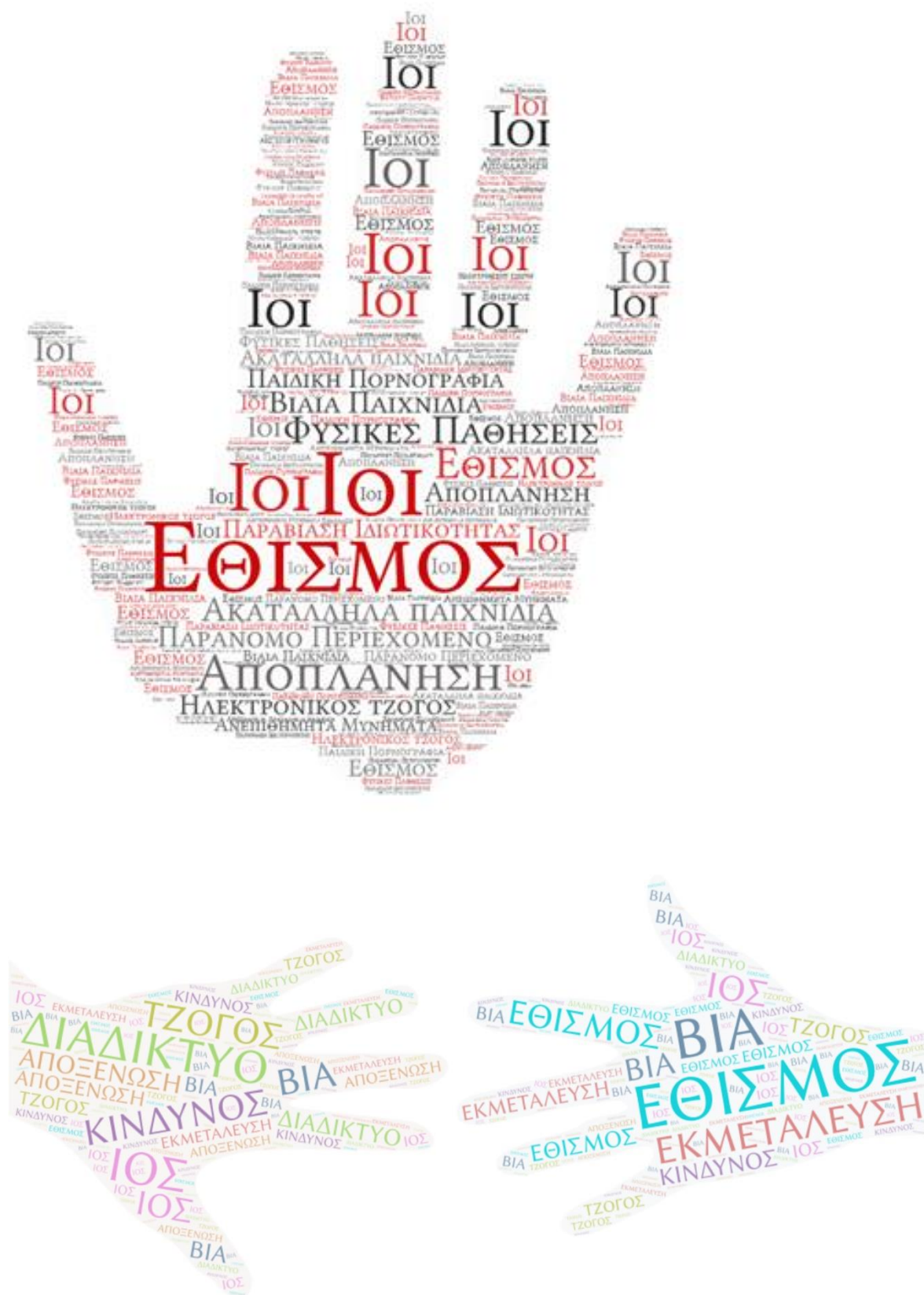
- συννεφόλεξο με λέξεις που σχετίζονταν με τους κινδύνους και τους τρόπους αντιμετώπισής τους
- σταυρόλεξο με ερωτήσεις για τους κινδύνους και τους τρόπους αντιμετώπισής τους
- κουίζ με ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής σχετικά με τους κινδύνους και τους τρόπους αντιμετώπισής τους
- κόμικ στο οποίο θα περιγραφόταν ένας κίνδυνος και θα δινόταν κατάλληλη λύση



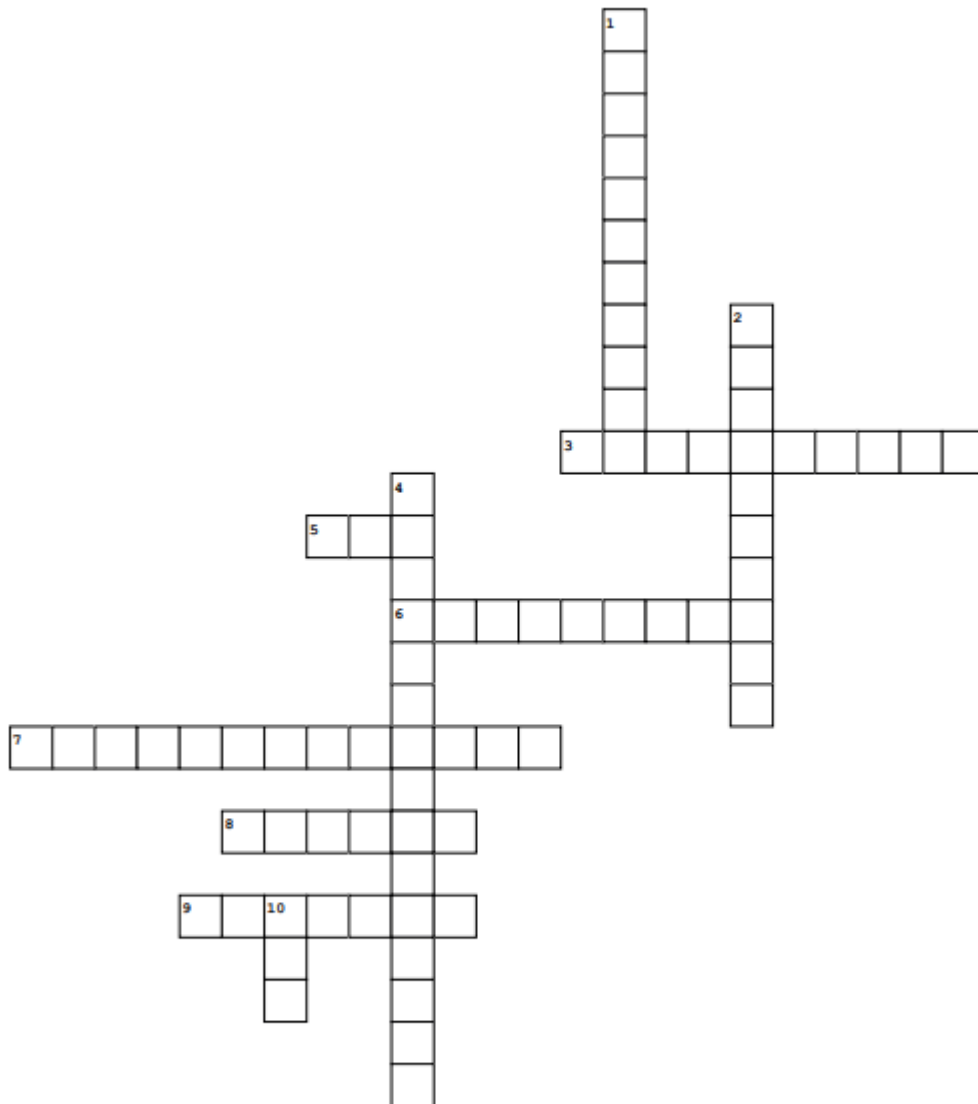




Υλικό που δημιουργήθηκε



Κίνδυνοι του διαδικτύου

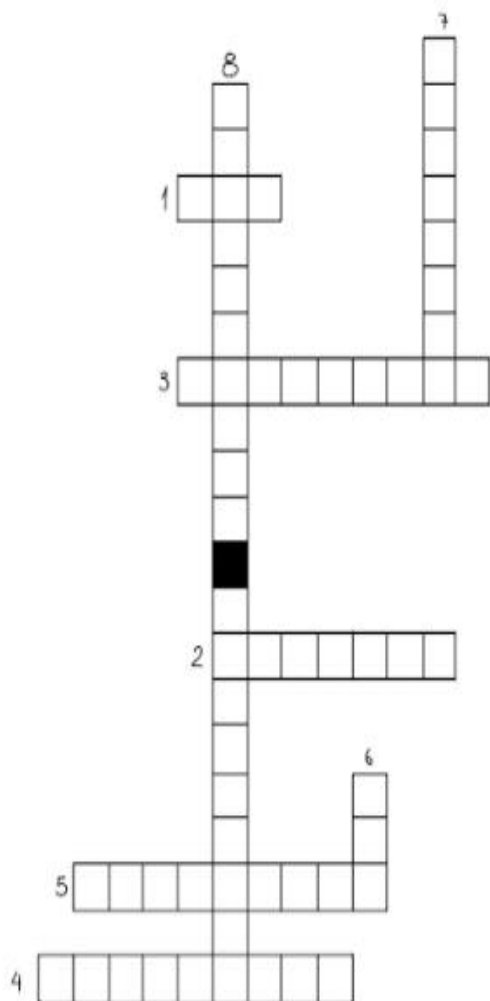


Across

3. Η αργκό που χρησιμοποιούμε στο διαδίκτυο ονομάζεται...της γλώσσας
5. τα παιχνίδια πολέμου προβάλλουν...
6. Ο κοινωνικός αποκλεισμός ενός ατόμου
7. Παραβίαση των δεδομένων και συνεπώς και της...
8. η απώλεια χρημάτων μέσω ηλεκτρονικών τυχερών παιχνίτων
9. η πολύωρη ενασχόληση στο διαδίκτυο μπορεί να προκαλέσει...(ονομαστική)

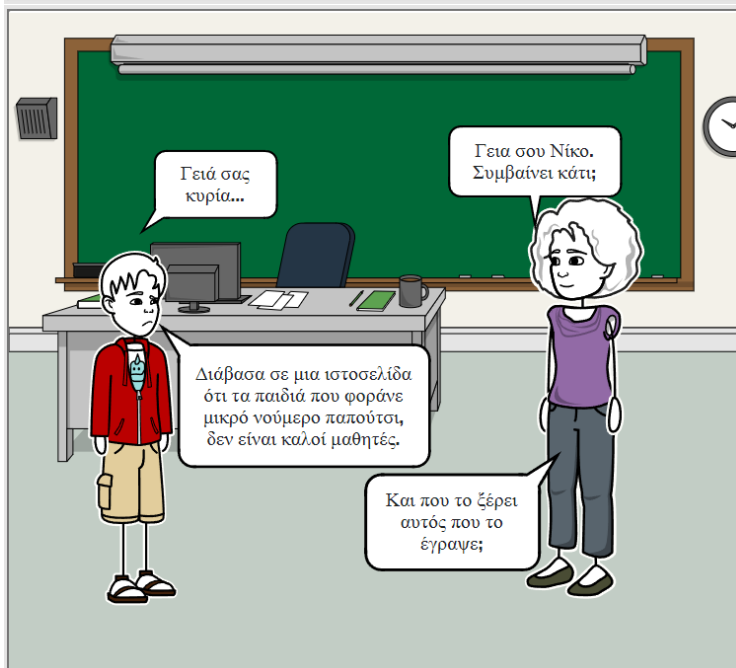
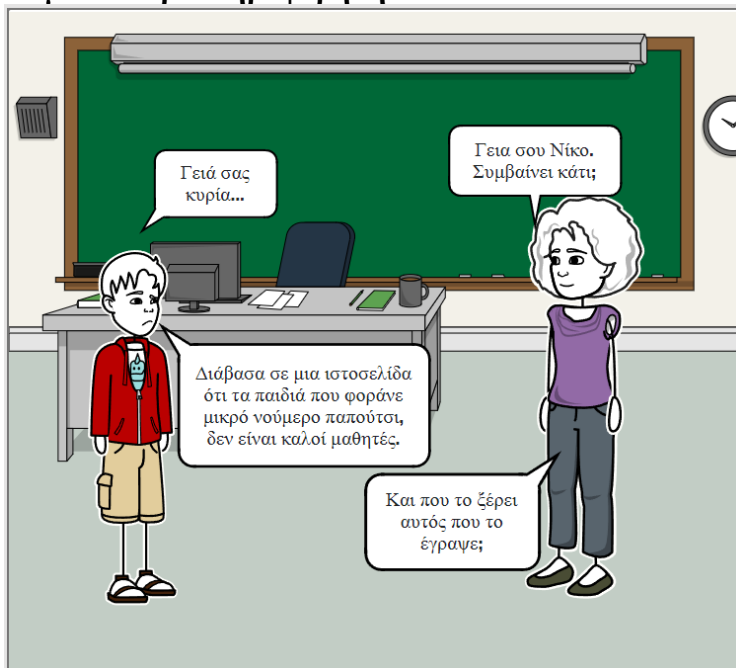
Down

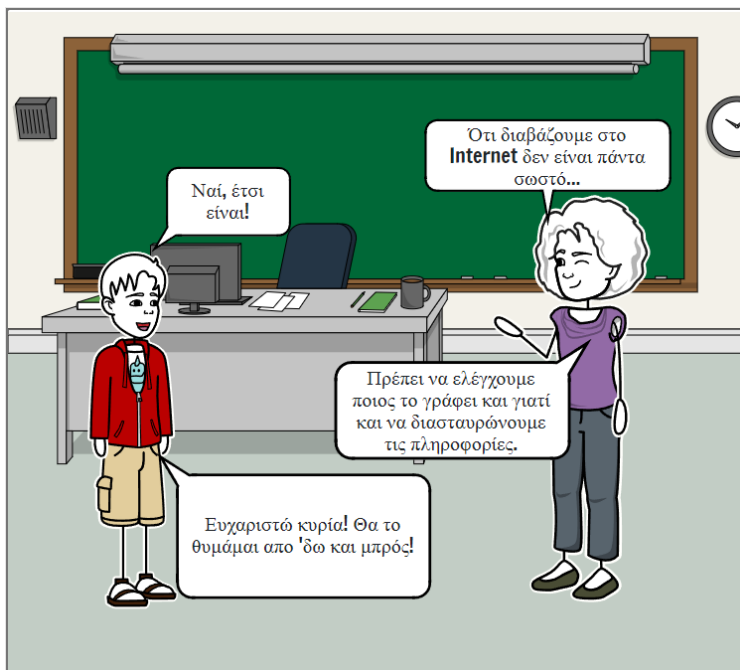
1. Η αναπαράσταση ανηλίκου σε σεξουαλικές καταστάσεις ονομάζεται παιδική...
2. η προσέγγιση ανήλικων παιδιών στο διαδίκτυο
4. Ψευδής πληροφορίες με σκοπό την παραπλάνησή μας
10. Αλλιώς το κακόβουλο πρόγραμμα



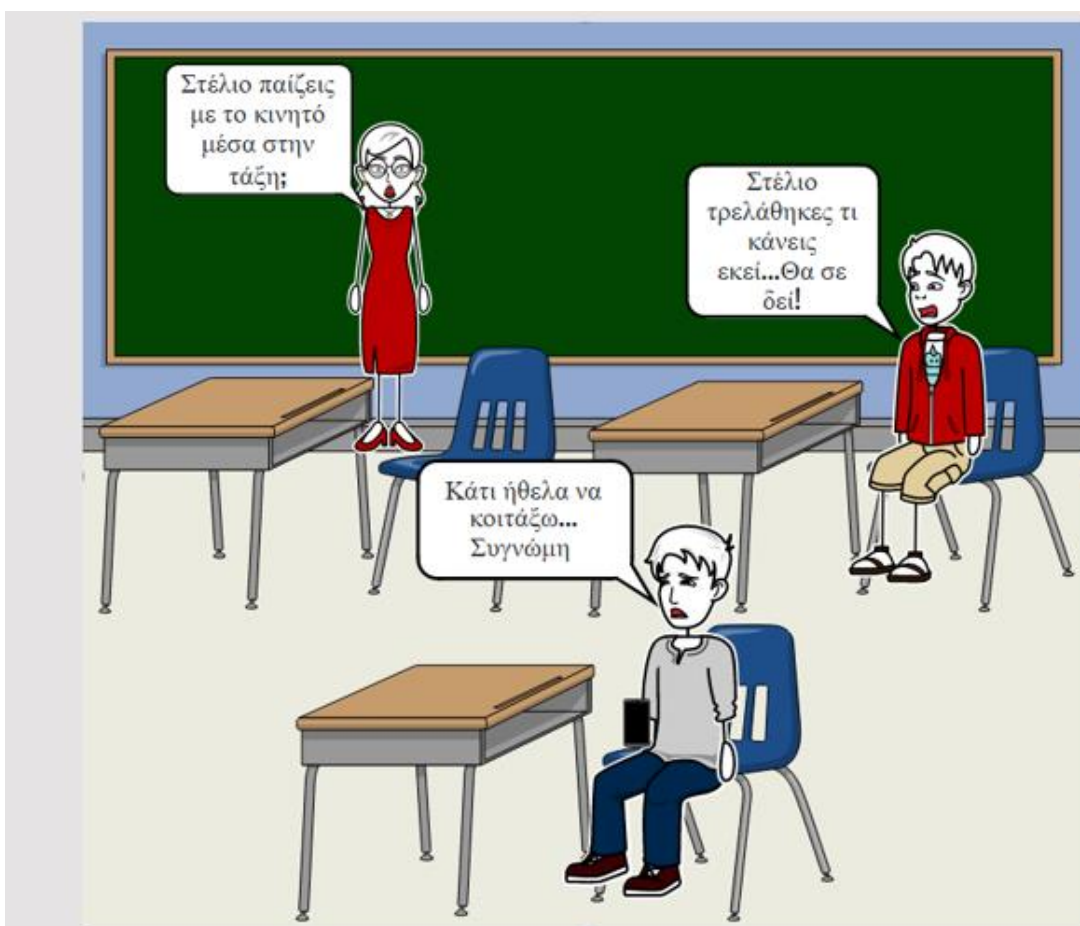
1. Κακόβουλος προσβάλει λογισμικό. (οριζόντια)
2. Το συνώνυμο του είναι η λέξη «εξάρτηση». (οριζόντια)
3. Ο τρόπος με τον οποίο προωθούνται τα προϊόντα. (οριζόντια)
4. Η απομάκρυνση από τον «πραγματικό κόσμο». (οριζόντια)
5. Υπάρχουν διάφορων ειδών που χρησιμοποιούνται για ψυχαγωγία.
(οριζόντια)
6. Πράξεις επιθετικότητας. (κάθετα)
7. Οι χάκερς είναι ένας του διαδικτύου. (κάθετα)
8. Παρατηρείται έντονα το φαινόμενο υποκλοπής (κάθετα, δύο λέξεις)

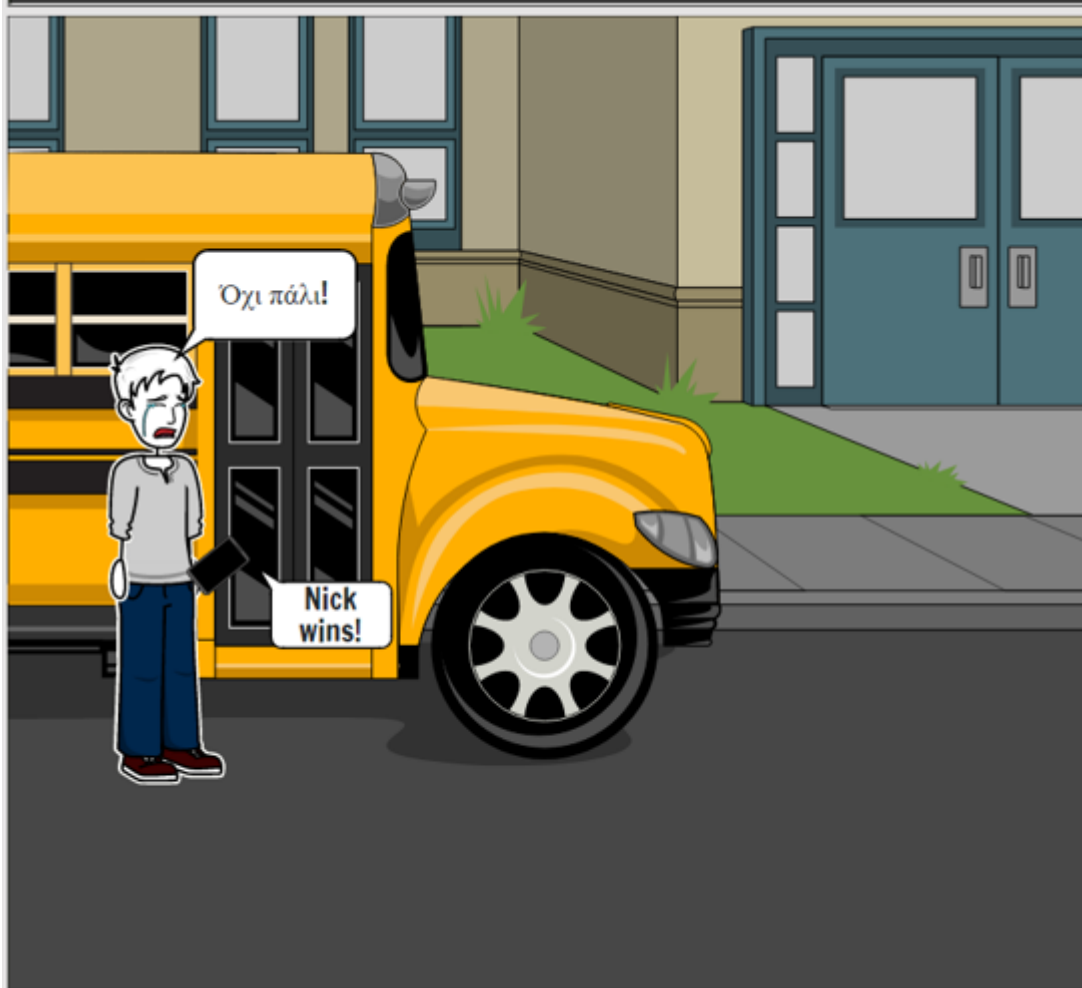
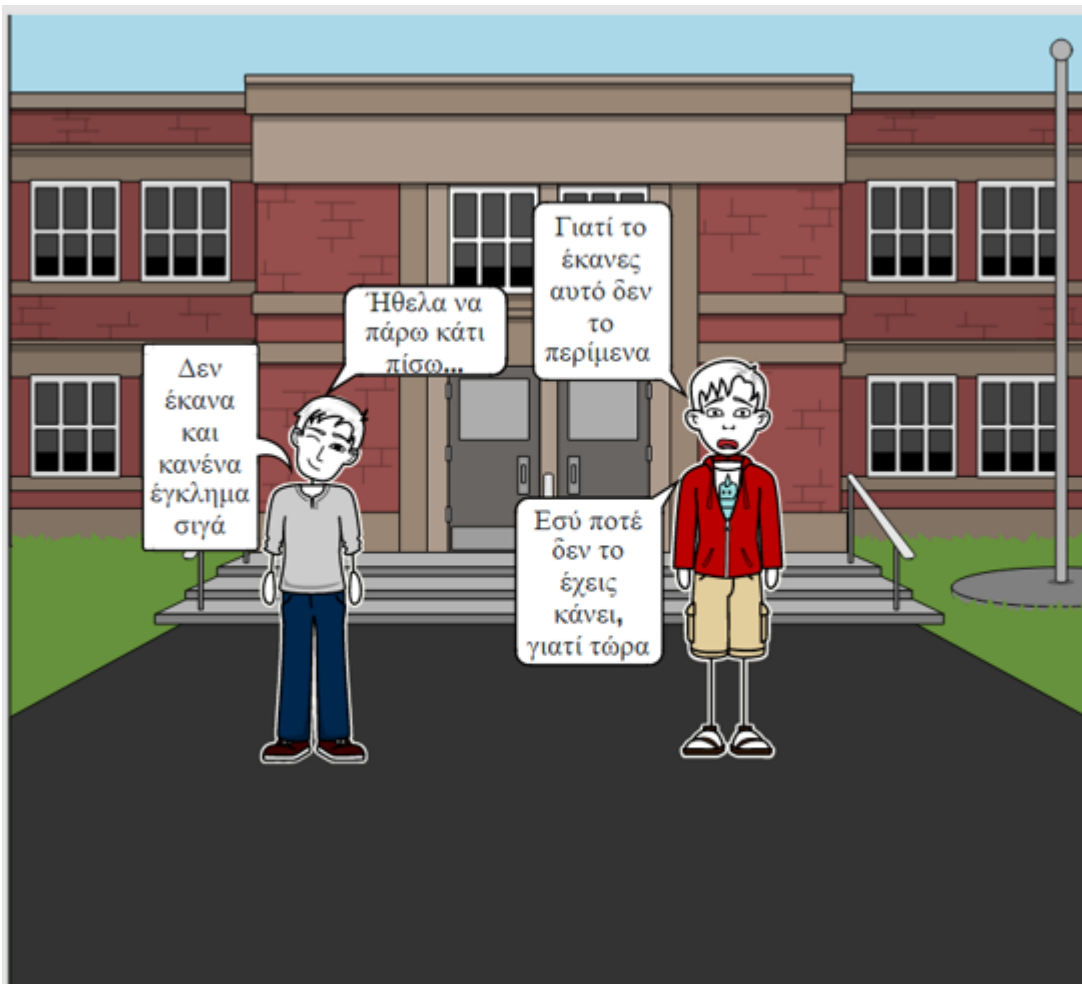
Κόμικ - Παραπληροφόρηση



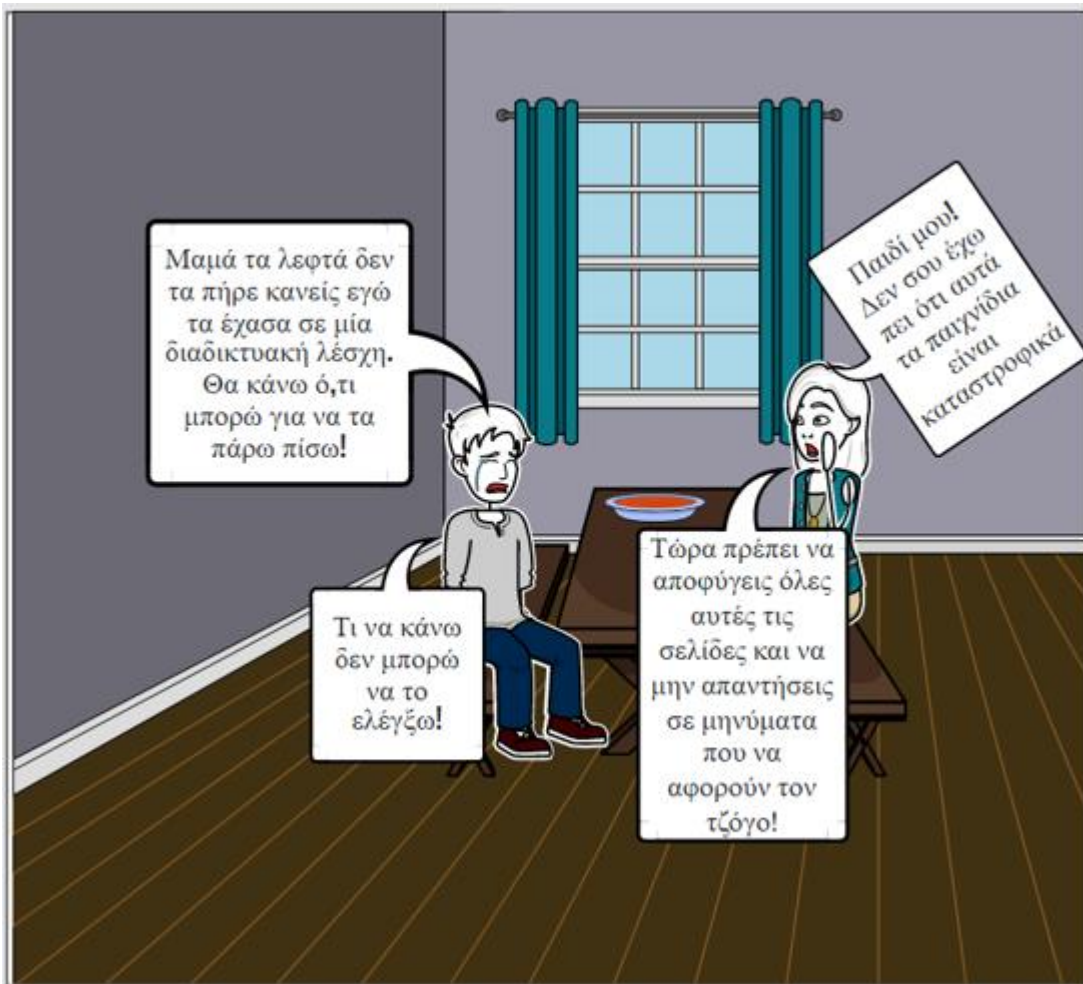


Comic – Ηλεκτρονικός τζόγος

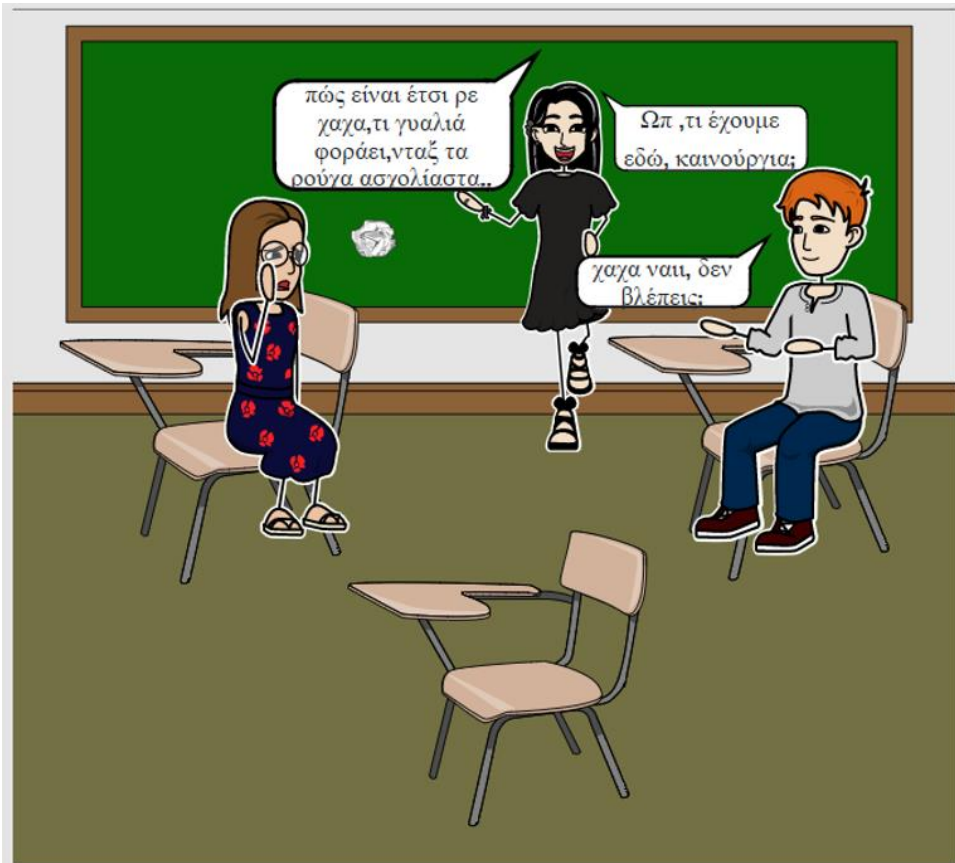








Comic-Εκφοβισμός





Κουίζ 1: <https://take.quiz-maker.com/Q72ODXH1S>