

«ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ»



«ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΠΑΓΙΔΑ»

Ο Κωνσταντίνος και η Ελένη, φίλοι και συμμαθητές, είναι στο σπίτι της Ελένης. Είναι Κυριακή και θέλουν να παίξουν διαδικτυακά παιχνίδια στον υπολογιστή της μαμάς της Ελένης. Ανοίγουν τον υπολογιστή και το internet και μπαίνουν σε ένα καινούριο παιχνίδι.

Τα παιδιά είναι ενθουσιασμένα, γιατί σε αυτό το παιχνίδι πρέπει να εκτινάσσονται και να υπερβαίνουν διάφορα εμπόδια. Έχει πολλές πίστες.

Ο Κωνσταντίνος και η Ελένη βρίσκονται στη δέκατη πίστα και έχουν αγωνία αν θα την περάσουν. Όμως είναι πολύ καλοί παίκτες και τα καταφέρνουν!

Όμως, η επόμενη πίστα είναι κλειδωμένη και τους ζητά να γράψουν τον κωδικό της ηλεκτρονικής κάρτας της μαμάς ή του μπαμπά τους, για να ανοίξει..

Η Ελένη θέλει να παίξει και θυμάται πως η μαμά της έχει σαν κωδικό τον χρόνο γέννησης της Ελένης. Τρέχει στο δωμάτιο της μαμάς, βρίσκει την κάρτα εκεί που την αφήνει η μαμά και λαχανιασμένη τρέχει στον υπολογιστή για να μην περάσει ο χρόνος και χάσουν τις πίστες που έχουν κερδίσει. Αμέσως πληκτρολογεί τα νούμερα αλλά πριν πατήσει το πλήκτρο «enter», ο Κωνσταντίνος θυμάται ότι στο σχολείο είχαν πει σε δραστηριότητες για την ασφαλή πλοήγηση πως δεν πρέπει να δίνουν ΠΟΤΕ τα προσωπικά τους στοιχεία (email, κωδικούς, διεύθυνση, τηλέφωνα...) και σταματά την Ελένη λέγοντας της: «Μην πατάς, θυμήσου τις οδηγίες του Σερφερούλη στο μάθημα της πληροφορικής»!

Η Ελένη στενοχωρήθηκε που ξέχασε τις οδηγίες αλλά έδωσε υπόσχεση στον εαυτό της πως θα θυμάται πάντα αυτά που έχουν συζητήσει στο σχολείο με τους δασκάλους και τους συμμαθητές!

ΜΑΡΙΑ Φ. (Ε τάξη) και ΕΙΡΗΝΗ Π. (Ε τάξη)